

บทที่ 8

การออกแบบหน้าจอคอมพิวเตอร์

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

- ด้านข้อความ
- ด้านภาพและกราฟิก
- ด้านเสียง
- ด้านการควบคุมหน้าจอ

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ด้านข้อความ

รูปแบบและขนาดตัวอักษร

เหมาะสมกับผู้เรียน

รูปแบบตัวอักษรอ่านง่าย

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

รูปแบบและขนาดตัวอักษร

องค์ประกอบ

องค์ประกอบ

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ด้านข้อความ

รูปแบบและขนาดตัวอักษร

หัวข้อ ขนาด 40 point ขึ้นไป

ข้อความ ขนาด 30 point ขึ้นไป

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ด้านข้อความ

รูปแบบและขนาดตัวอักษร

จำนวนบรรทัด 7-10 บรรทัด : หน้า

ระยะระหว่างบรรทัดสม่ำเสมอ

1 หน้า ตัวอักษร ไม่เกิน 4 ขนาด

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ด้านข้อความ

สีข้อความ

สบายตา

คำนึงถึงสีของพื้นหลัง

สีของพื้นหลังควรเป็นสีเข้ม

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพนักงานเกี่ยวกับตัวอักษร

ตัวอักษรสีขาว

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพี่น้องหลังกับตัวอักษร

ตัวอักษรสีเหลือง

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพนักงานเกี่ยวกับตัวอักษร

ตัวอักษรสีเขียว (อ่อน)

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพี่น้องหลังกับตัวอักษร

ตัวอักษรสีดำ

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพี่น้องหลังกับตัวอักษร

ตัวอักษรสีฟ้า

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพี่น้องหลังกับตัวอักษร

ตัวอักษรสีแดง

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพี่น้องหลังกับตัวอักษร

ตัวอักษรสีม่วง

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพี่น้องหลังกับตัวอักษร

ตัวอักษรสีดำ

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพนักงานเกี่ยวกับตัวอักษร
ที่ไม่เหมาะสม

ตัวอักษรสีชมพู (อ่อน)

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพนักงานเกี่ยวกับตัวอักษร
ที่ไม่เหมาะสม

ตัวอักษรสีฟ้า (อ่อน)

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพนักงานเกี่ยวกับตัวอักษร
ที่ไม่เหมาะสม

ตัวอักษรสีส้ม

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

คู่มือของพนักงานเกี่ยวกับตัวอักษร
ที่ไม่เหมาะสม

ตัวอักษรสีคราม

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ด้านข้อความ

การวางรูปแบบข้อความ

สิ่งที่ต้องคำนึงถึงในการวางรูปแบบ

ความสมดุลของจอภาพ

โดยรวม (balance)

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

การวางแบบซ้าย-ขวา เท่ากัน

ข้อความด้านซ้าย

ความสมดุล

(balance)

ข้อความด้านขวา

ความสมดุล

(balance)

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง แบบซ้าย-ขวา ไม่เท่ากัน

ข้อความด้านซ้าย

ความสมดุล
(balance)

ข้อความด้านขวา

โดยรวมความสมดุล
(balance) เท่ากัน

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านข้อความ

การวางรูปแบบข้อความ

สิ่งที่ต้องคำนึงถึงในการวางรูปแบบ

ความเรียบง่ายโดยรวม

(simplicity)

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านข้อความ

การวางรูปแบบข้อความ

สิ่งที่ต้องคำนึงถึงในการวางรูปแบบ

ความเรียบง่ายโดยรวม (simplicity)

อ่านง่าย เข้าใจง่าย เกิดการเรียนรู้ได้ดี

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ด้านภาพและกราฟิก

การใช้ภาพประกอบการสอน

การนำเสนอช่วยส่งเสริมการเรียนรู้

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

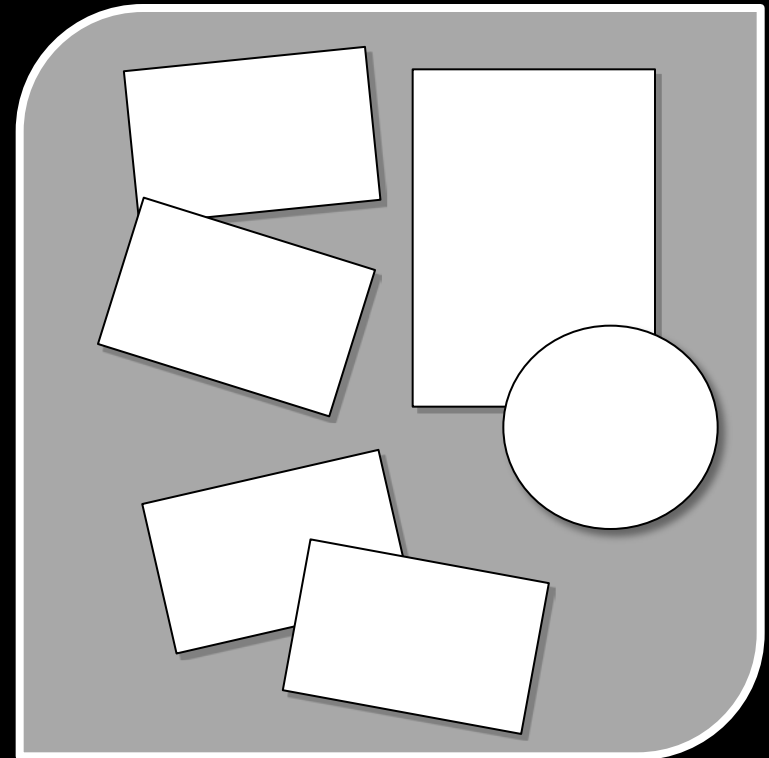
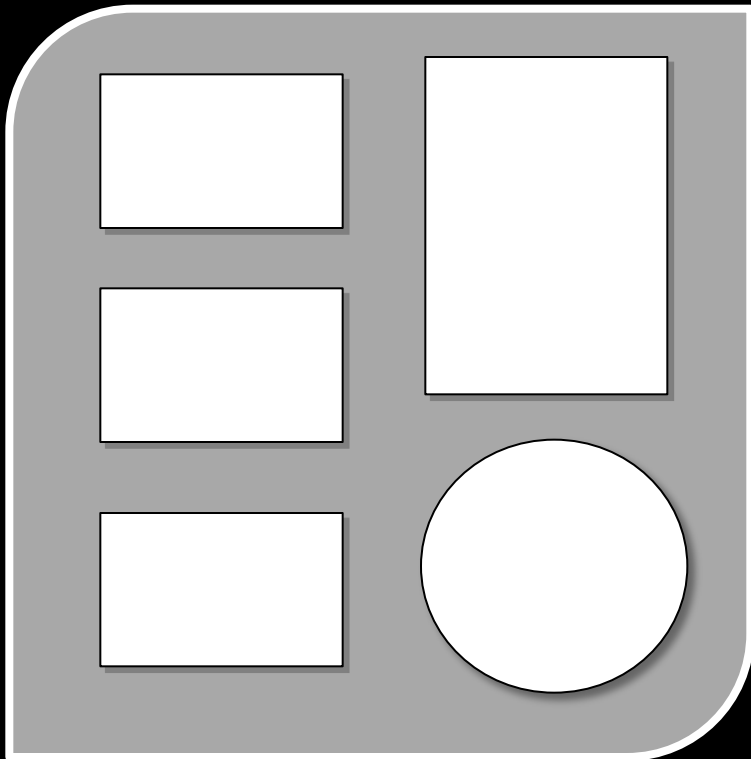
● ด้านภาพและกราฟิก

หลักการใช้ภาพประกอบการนำเสนอ

ควรเสนอรูปภาพให้เป็นระเบียบ

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง การนำเสนอภาพ



องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านภาพและกราฟิก

หลักการใช้ภาพประกอบการนำเสนอ

ภาพสอดคล้องกับจุดมุ่งหมาย

วัยของผู้เรียน

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านภาพและกราฟิก

หลักการใช้ภาพประกอบการนำเสนอ

รูปภาพสีเหมือนจริง

จะทำให้เกิดการเรียนรู้ได้ดีที่สุด

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านภาพและกราฟิก

หลักการใช้ภาพประกอบการนำเสนอ

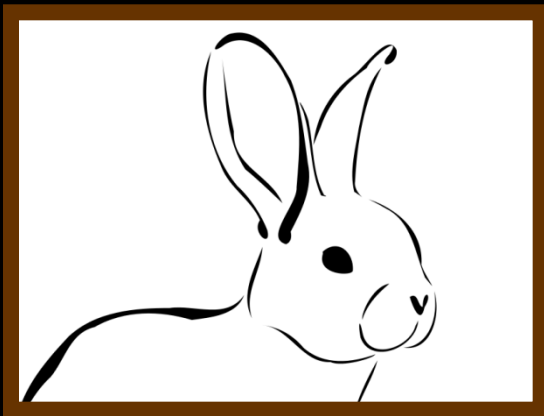
เลี่ยงการใช้ภาพที่มีรายละเอียด

มาก-น้อยเกินไป

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ตัวอย่าง

รูปภาพรายละเอียดมาก-น้อยเกินไป



น้อย



มาก

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ด้านภาพและกราฟิก

หลักการใช้ภาพประกอบการนำเสนอ

ภาพมีความชัดเจน น่าสนใจ

และ มีความหมาย

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ด้านภาพและกราฟิก

หลักการใช้ภาพประกอบการนำเสนอ

ภาพ 1 ภาพ ใช้เพื่อเสนอ

แนวคิดหลักเพียง 1 แนวคิด

และตรงกับเนื้อหาโดยรวม

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

ด้านภาพและกราฟิก

หลักการใช้ภาพประกอบการนำเสนอ

หลีกเลี่ยงการใช้ภาพเคลื่อนไหว

เนื่องจากรบกวนการมอง

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านเสียง

รูปแบบของเสียงที่นำมาประกอบเนื้อหา

เสียงบรรยายหรือเสียงพูด

(speech or narration)

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านเสียง

รูปแบบของเสียงที่นำมาประกอบเนื้อหา

เสียงบรรยาย (speech or narration)

เลือกเสียงที่สอดคล้องกับเนื้อหา

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านเสียง

รูปแบบของเสียงที่นำมาประกอบเนื้อหา

เสียงบรรยาย (speech or narration)

เลือกเสียงที่เหมาะสมกับผู้เรียน

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านเสียง

รูปแบบของเสียงที่นำมาประกอบเนื้อหา

เสียงบรรยาย (speech or narration)

น้ำเสียงชัดเจน ออกเสียงถูกต้อง

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านเสียง

รูปแบบของเสียงที่นำมาประกอบเนื้อหา
เสียงพิเศษ (sound effect)

เสียงที่เกิดจากการกระทำ

สัญญาณเสียงจะสั้น ๆ เช่น แก้วแตก

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านเสียง

รูปแบบของเสียงที่นำมาประกอบเนื้อหา

เสียงพิเศษ (sound effect)

เลือกให้สอดคล้องกับเนื้อหา

และ บทบรรยาย ที่นำเสนอ

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านเสียง

รูปแบบของเสียงที่นำมาประกอบเนื้อหา

เสียงดนตรี (music background)

เสียงไม่ดังเกินบทบรรยาย

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านเสียง

รูปแบบของเสียงที่นำมาประกอบเนื้อหา

เสียงดนตรี (music background)

เสียงไม่ดังเกินบทบรรยาย

เหมาะสมกับเนื้อหา

องค์ประกอบของการออกแบบหน้าจอ

● ด้านการควบคุมหน้าจอ

ปุ่มต้องสอดคล้องกับเนื้อหา รูปภาพ

มีความเป็นสากล เรียบง่าย

ผู้เรียนสามารถควบคุมได้เอง